**Takım İsmi**

* Edutainment Team

**Ürün İle İlgili Bilgiler**

**Takım Elemanları**

* Yiğit Durmuş: Product Owner
* Buse Naz Tanrıverdi: Scrum Master
* Nezir Melik Koçyiğit: Team Member/Developer
* Nisanur Özdemir: Team Member/UI-UX Developer

**Ürün İsmi**

* UpBrains

**Ürün Açıklaması**

* UpBrains, Unity ile geliştireceğimiz AR destekli ve eğitim tabanlı bir oyun olacak şekilde planlanmıştır. Oyunlaştırılmış senaryolarımız ile öğrencilerin dersleri eğlenerek öğrenmesi ve eğitim hayatına uyum sağlamalarının kolaylaştırılması hedeflenmektedir. Dersleri anlamakta ve kavramakta zorlanan yaş grupları için eğitici oyunlar ve oyun akışları müfredatla paralel bir şekilde öğrencilere sunulacaktır.

**Ürün Özellikleri**

* Güncel müfredata uygun, çeşitli senaryolar yardımıyla oyunlaştırılmış ve seviyelere ayrılmış ders materyalleri
* Kişiselleştirilebilir karakter
* Seviye sonu ödül sistemi
* Oyun sonu skor ekranları

**Hedef Kitle**

* İlkokul öğrencileri
* İlkokul öğretmenleri
* İlkokul velileri
* Çocuk gelişim uzmanları
* Pedagoglar